

Checklist jeugdscheidsrechter

Vorbereiding

- Je meld je uiterlijk 15 minuten voor aanvang in het wedstrijdsecretariaat.
- Van de bestuursdienst ontvang je een tenue, stopwatch, fluit, potlood en uitslagenblokje.
- Omkleden in scheidsrechterskleedkamer C; je vraagt aan de bestuursdienst de sleutel.
- Je sluit de kleedkamer af en brengt deze terug naar het wedstrijdsecretariaat.
- Je vraagt om een wedstrijdbal of neemt deze over op het veld van de vorige wedstrijd.
- Je kijkt op het scherm of je vraagt aan de bestuursdienst op welk veld je moet fluiten.

De wedstrijd

- Op het veld "fluit" je aanvoerders en begeleiders naar de middenstip.
- Je stelt je voor aan aanvoerders en begeleiders.
- De bezoekers beginnen met de aftrap.
- Spreek af met hoeveel spelers er gespeeld gaat worden, overleg met begeleiders en tellen, pupillenvoetbal is 7 tegen 7.
- De F-pupillen spelen 2x 20 minuten, E-pupillen spelen 2x 25 minuten.
- Na afloop worden de penalty's genomen, deze hoeft je niet te noteren.

Het fluiten

- Je noteert de doelpunten van de wedstrijd op het schrijfblokje.
- Mocht je stopwatch stil staan dan loop je naar de begeleider van SRC en vraagt of hij de tijd in de gaten houdt.
- De fluit heb je tijdens de wedstrijd in de hand.
- Je probeert het spel van ongeveer 10-15 meter te volgen; met het spel meelopen.
- Je fluit krachtig, zodat iedereen even schrikt.
- **JIJ beslist!!** Je laat je niet beïnvloeden door begeleiders en/of supporters.
- Je geeft met een handgebaar aan aan welke kant de ingooi of vrije trap genomen moet worden.
- Je geeft met handgebaar aan "keeperbal of hoekschop".
- Je geeft duidelijk aan waar een hoekschop, inworp, vrije trap genomen moet worden, vooral bij de kleinste eFFies.

Einde wedstrijd:

- Je neemt de bal in ontvangst en je brengt deze terug naar het wedstrijdsecretariaat of je geeft hem aan je collega-scheids van de volgende wedstrijd.
- Je noteert de uitslag op het blaadje dat in het wedstrijdsecretariaat ligt.
- Het notatieblokje, potlood, stopwatch en fluit geef je af aan de bestuursdienst.
- De fluit maak je natuurlijk even schoon onder de kraan.
- Je vraagt om de sleutel van kleedkamer C en je kleeft je om. Je sluit de kleedkamer af en brengt de sleutel terug naar het wedstrijdsecretariaat.
- Het scheidsrechters tenue doe je in de wasmand op het wedstrijdsecretariaat.
- Van de bestuursdienst krijg je in de rust of na de wedstrijd een AA-tje.